

# INSCRIPTION

Pour votre licence, c'est VOUS qui créez ou complétez votre dossier d'inscription en ligne. Et vous avez la possibilité de régler en ligne de façon sécurisée.

## 1ERE ETAPE :

- Remplissez le 'FORMULAIRE D'INSCRIPTION'.
- Dans 'informations complémentaires', renseignez le type de votre licence : JOUEUR ou LOISIR ou DIRIGEANT ou OFFICIEL NON JOUEUR
- Si vous avez reçu un code [PASS'SPORT](#), merci de le communiquer dans cette rubrique. Copiez le code puis cliquez sur 'S'INSCRIRE'

## 2EME ETAPE :

Vous recevrez un lien personnel par mail de la part du club, lien qui vous dirigera vers votre dossier de pré-inscription.

- Munissez-vous d'une photo (format numérique), pour les créations de dossier ;
- Pour les mineurs, le certificat médical n'est plus indispensable: vous devrez remplir un questionnaire de santé.

Si toutefois une réponse au questionnaire était OUI, un certificat médical sera nécessaire.

- Pour les majeurs, le certificat médical est valide 3 ans, il suffit de fournir un questionnaire de santé. Au-delà de 3 ans, le certificat médical reste obligatoire.



[Présentation](#) de la licence dématérialisée (facultatif)

## 3EME ETAPE :

Pour vous aider, suivez les instructions décrites dans la vidéo :



[Formulaire e-licence](#)

## 4EME ETAPE :

Réglez votre cotisation, en ligne de préférence, via le site HelloAsso 100% sécurisé.

Nous vous invitons à bien vérifier les informations suivantes :

- Votre nom et votre prénom,
- Le tarif à payer,
- Votre participation au modèle économique de Hello Asso ; si vous le souhaitez et son montant.
- Et enfin à cocher les différentes cases de consentement.
- Entrez vos coordonnées bancaires et validez votre paiement par un code de sécurité bancaire.

## 5EME ETAPE :

Validez et envoyez votre formulaire complet.

- Vous recevrez un mail de confirmation de paiement de la part de HelloAsso
- Et plus tard, vous recevrez également par mail, votre licence FFBB : club CVL0018011

> Si vous n'avez pas de mail, expliquez votre cas à un représentant du club